



„Lietuvos mažųjų žaidynės“



LIETUVOS IKIMOKYKLINIO UGDYMO ĮSTAIGŲ PROJEKTO „LIETUVOS MAŽŲJŲ ŽAIDYNĖS 2019“ NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

Ikimokyklinio ugdymo įstaigų projekto „Lietuvos mažųjų žaidynės“ metodinės rekomendacijos parengtos ir išleistos bendradarbiaujant su Lietuvos tautiniu olimpinio komitetu (LTOK)

Projekto organizatoriai: LTOK,

Respublikinė ikimokyklinio ugdymo kūno kultūros pedagogų asociacija (RIUKKPA)

Projekto koordinatė: Audronė Vizbarienė (RIUKKPA prezidentė)

Rengėjų darbo grupė:

Grupės vadovė: Audronė Vizbarienė

(ikimokyklinio ugdymo kūno kultūros pedagogė ekspertė)

Grupės nariai:

Alma Lukošūnienė

(neformaliojo ugdymo (kūno kultūra) mokytoja ekspertė)

Daiva Statkevičienė

(kūno kultūros pedagogė ekspertė)

Ugnė Avižienytė

(neformaliojo ugdymo (kūno kultūra) mokytoja ekspertė)

Metodinės rekomendacijos parengtos ir išleistos atsižvelgiant į 2018 m. Lietuvos ikimokyklinio ugdymo įstaigų projekto „Lietuvos mažųjų žaidynės“ rezultatus ir dalyvių lūkesčius.

1. Lietuvos ikimokyklinio ugdymo įstaigų projekto „Lietuvos mažųjų žaidynės 2019“ nuostatai (toliau – Nuostatai) nustato 2019 metų Lietuvos mažųjų žaidynių (toliau – Žaidynių) tikslus, organizatorius, vykdytojus, finansavimą, žaidynių vykdymo etapų, projekto dalyvių įsipareigojimų, projekto dalyvių apdovanojimų tvarką.

2. Žaidynių organizatoriai – Lietuvos tautinis olimpinis komitetas (toliau – LTOK) ir Respublikinė ikimokyklinio ugdymo kūno kultūros pedagogų asociacija (toliau – RIUKKPA).

3. Projektą „Lietuvos mažųjų žaidynės“ finansuoja – LTOK, esant galimybei bus panaudotas fondų suteiktas finansavimas projektui.

4. Projekto koordinatorių – RIUKKPA.

5. Projekto dalyviai – Lietuvos ikimokyklinio ugdymo įstaigos, užsiregistravusios dalyvauti Lietuvos mažųjų žaidynėse 2019 ir jų ugdytiniai.

6. Lietuvos mažųjų žaidynių (žaidynių) koordinatoriai įstaigose – ikimokyklinių ugdymo įstaigų dalyvių deleguoti pedagogai, kurie dalyvavo Lietuvos mažųjų žaidynių mokomajame seminare.

7. II-ojo etapo teisėjai – asmenys susipažinę su žaidynių II-ojo etapo organizavimo tvarka, užduotimis ir teisėjavimo metodika. Šiuos asmenis skiria ir už jų veiklos kokybę atsako II-ojo etapo žaidynių koordinatoriai.

8. II-ojo etapo žaidynių koordinatoriai – pedagogai, kurių įstaigos dalyvauja žaidynėse ir su kuriais RIUKKPA yra suderinusi jų veiklą II-ajame etape.

9. Lietuvos mažųjų žaidynių vykdytojai – įstaigos ar organizacijos, kurios yra atsakingos už žaidynių I-ojo, II-ojo ir III-ojo etapų vykdymą (žr. 12 punktą).

10. Lietuvos mažųjų žaidynių mokomasis seminaras – vienas iš keturių Kaune, Palangoje, Utenoje ir Šiauliuose vykstančių seminarų, skirtų žaidynių koordinatoriams įstaigose.

11. III-ojo etape svečio teisėmis dalyvaujančios įstaigos – aštuonios vaikų su specialiais poreikiais įstaigos, pakviestos dalyvauti pagal atskirą registraciją.

12. Projekto organizatorių ir dalyvių rolės skirtinguose projekto įgyvendinimo etapuose:

	I-asis etapas	II-asis etapas (kvalifikacinis etapas)	III-iasis etapas
Vykdytojas	Ikimokyklinės ugdymo įstaigos (projekto dalyvės)	Atrinktos ikimokyklinės ugdymo įstaigos; II-ojo etapo žaidynių koordinatoriai	RIUKKPA
Koordinatoriai	RIUKKPA Žaidynių koordinatoriai įstaigoje dalyvėje	RIUKKPA II-ojo etapo Žaidynių koordinatoriai	RIUKKPA LTOK
Dalyviai	Ikimokyklinės ugdymo įstaigos ugdytiniai	Ikimokyklinio ugdymo įstaigos ir jų ugdytinių komandos (3 berniukai ir 3 mergaitės)	Kvalifikacinius etapus įveikusios ikimokyklinio ugdymo įstaigos, jų ugdytiniai ir III-čiojo etapo svečio teises įgijusios įstaigos

II. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

13. Projekto tikslas – didinti ikimokyklinio ir priešmokyklinio amžiaus vaikų fizinį aktyvumą, tenkinant prigimtinių judėjimo poreikį ir skatinti Lietuvos ikimokyklinio ugdymo įstaigų pedagogų tarpusavio bendravimą ir bendradarbiavimą, profesinę paramą ir pagalbą, ugdati sveikus ir fiziškai aktyvius vaikus.

14. Projekto uždaviniai:

14.1. Skatinti ikimokyklinio amžiaus vaikų fizinį aktyvumą, kilnų elgesį ir bendradarbiavimą.

14.2. Teikti metodinę, konsultacinę pagalbą ikimokyklinio ugdymo pedagogams fizinio aktyvumo skatinimo ir sporto renginių ikimokyklinio ugdymo įstaigose organizavimo klausimais.

14.3. Sudaryti sąlygas ikimokyklinio ugdymo pedagogams dalintis gerąja vaikų sveikatinimo ir fizinio aktyvumo skatinimo patirtimi.

14.4. Skatinti glaudesnę bendradarbiavimą tarp ikimokyklinio ugdymo įstaigų.

14.5. Kurti ikimokyklinio ugdymo pedagogų bendruomenę orientuotą į fizinio aktyvumo skatinimą.

III. PROJEKTO EIGA

15. Žaidynes sudaro penkios fazės: pedagogų mokymai, tvarkaraščių sudarymas, pirmasis, antrasis (kvalifikacinis) ir trečiasis etapai.

16. Žaidynių vykdymo data – 2019 m. sausio 14 – gegužės 1 d.

17. Projekto vykdymo schema nustato projekto fazes, datas, veiklas, atsakingas organizacijas:

DATA	FAZĖ	VEIKLA	ATSAKINGA ORGANIZACIJA
Nuo 2018 11 12 iki 2019 01 14	Dalyvių registracija	Įstaigos, pageidaujancios dalyvauti projekte, registruojasi užpildydami dalyvio anketą elektroninėje formoje. Surinkus maksimalų dalyvių skaičių (300 įstaigų), registracija gali būti sustabdyta anksčiau. Į projektą nepatekusios įstaigos informuojamos elektroniniu paštu.	RIUKKPA LTOK
2019 01 21 2019 01 25 2019 01 28 2019 02 01 Kaunas Palanga Utena Šiauliai	Lietuvos mažųjų žaidynių mokomieji seminarai	Seminare dalyvauja projekte „Lietuvos mažųjų žaidynės“ dalyvaujancių įstaigų atstovai. Dalyviams pateikiama atnaujinta metodinė medžiaga, aptariamos teisėjavimo taisyklės.	RIUKKPA
Nuo 2019 01 15 iki 2019 02 01	Pirmojo etapo tvarkaraščių sudarymas	Užsiregistravusios įstaigos pateikia tikslią I-ojo etapo organizavimo įstaigoje datą, dalyvių skaičių ir Žaidynių koordinatorius įstaigoje.	RIUKKPA
Nuo 2019 02 05 iki 2019 03 03	Pirmasis etapas „Lietuvos mažųjų žaidynės“ įstaigose	Kiekviena įstaiga savarankiškai praveda „Lietuvos mažųjų žaidynių“ renginį. Renginio organizavimo formą ir turinį dalyviai renka savo nuožiūra. Organizatoriai suteikia pagalbinių video medžiagą, rekomendacijas.	RIUKKPA Lietuvos ikimokyklinio ugdymo įstaigos

Nuo 2019 03 03 iki 2019 04 01	Antrasis etapas – kvalifikacinis etapas	Kiekviename mieste vykdomos kvalifikacinės varžybos dėl patekimo į III-įjį etapą. Komandų, kurios įveikia kvalifikacinį etapą, skaičius kiekviename mieste nustatomas individualiai, atsižvelgiant į užsiregistravusių komandų skaičių.	RIUKKPA II-ojo etapo žaidynių koordinatoriai
2019 03 30, 2019 04 06 2019 04 13 2019 04 27 11.00–13.00 val. Jonava, Alytus, Palanga, Panevėžys	Trečiasis etapas „Lietuvos mažųjų žaidynių“ 4 ringiniai	Dalyvauja 24+2 (spec. poreikių vaikų) komandos, įveikusios kvalifikacinį etapą ir į III-įjį etapą svečio teisėmis patekusios įstaigų komandos. Nugalėtojai nenumatomi.	RIUKKPA LTOK

IV. PROJEKTO DALYVIAI

18. Žaidynių dalyviai – Lietuvos ikimokyklinio ugdymo įstaigos, užsiregistravusios dalyvauti projekte.
19. I-ojo etapo dalyvių ugdytinių amžius ir skaičius neribojamas. Dalyvauja visi įstaigos ugdytiniai, pedagogų skaičius santykiu 2:20 (2 pedagogai, 20 vaikų).
20. II-ojo ir III-ojo etapų dalyvių ugdytinių amžius – 5–6 metai (2013 m. gimimo). Komandą sudaro 6 ugdytiniai (3 berniukai ir 3 mergaitės). Komandą lydi 2 pedagogai.

V. DALYVIŲ REGISTRACIJA

21. Pageidaujantys dalyvauti projekte, registruojasi internetiniame puslapyje www.mazujuzaidynes.lt užpildydami dalyvio anketą. **Registracijos pabaiga – sausio 14 d. 22.00 val.**
- 21.1. Surinkus maksimalų dalyvių skaičių (300 įstaigų) registracija gali būti sustabdyta anksčiau.
- 21.2. Į projektą nepatekusios įstaigos bus informuotos elektroniniu paštu.
- 21.3. Į projektą patekusios įstaigos gaus informaciją apie tolesnius projekto vykdymo etapus elektroniniu paštu, nurodytu registracijos metu.
22. Jei iš miesto užsiregistruos tik 1 komanda, ji svečio teisėmis vyks į artimiausio miesto II-ojo etapo varžybas ir iš karto pateks į III-įjį etapą.

VI. PROJEKTO DALYVIŲ ĮSIPAREIGOJIMAI

23. Projekte „Lietuvos mažųjų žaidynės“ užsiregistravusios dalyvauti įstaigos įsipareigoja:
- 23.1. Po registracijos patvirtinimo, iki pirmojo etapo, surinkti visų projekte dalyvaujančių vaikų tėvų leidimus dalyvauti projekte (2 priedas). Įstaiga sutinka atsivėžti tėvų sutikimus į III-ojo etapo ringinį taip pat atsiųsti tėvų sutikimus organizatoriams jiems pareikalavus. Organizatoriai tėvų sutikimus saugos 5 metus nuo įstaigos registracijos projekte pradžios. Įstaigos tėvų sutikimus privalo saugoti iki projekto pabaigos.
- 23.2. Bendradarbiauti su projekto koordinatoriumi (RIUKKPA), pravedant I-ojo etapo žaidynes savo įstaigos visiems ugdytiniais.
- 23.3. Bendradarbiauti su projekto koordinatoriumi, pravedant II-ąjį etapą. Jei mieste neatsiranda nei vienos įstaigos, sutinkančios organizuoti II-ąjį etapą, to miesto dalyviams II-asis etapas organizuojamas Kaune (transporto išlaidas padengia patys dalyviai).
- 23.4. Deleguoti 2 pedagogus – Žaidynių koordinatorių įstaigoje, į organizatorių rengiamus mokomuosius seminarus artimiausiame mieste.
- 23.5. Naudotis organizatorių pateikta metodine medžiaga, ruošiantis II-ajam Lietuvos mažųjų žaidynių etapui. Visais metodiniais klausimais kreiptis į projekto koordinatorių elektroniniu paštu riukkpa@gmail.com arba telefonu +370 673 47956.
- 23.6. Deleguoti nuostatuose nurodyto dydžio ir sudėties komandą (3 berniukai ir 3 mergaitės) į II-ąjį (kvalifikacinį) etapą.
- 23.7. Įveikus kvalifikacinį etapą, užtikrinti įstaigos komandos dalyvavimą artimiausiame mieste vyksiančiame Lietuvos mažųjų žaidynių III-ajame etape.
- 23.7.1. Iškilus problemoms ar kitoms aplinkybėms, kurių pasekoje įstaiga negali atvykti į ringinį, įstaiga privalo informuoti likus 2 savaitėms projekto koordinatorių el. paštu riukkpa@gmail.com. Tokiu atveju kita įstaiga bus pakviesta dalyvauti žaidynių III-ajame etape.
- 23.7.2. Įstaigai neinformavus ir neatvykus į III-įjį etapą, organizatoriai pasilieka teisę svarstyti tolimesnį įstaigos dalyvavimą Lietuvos mažųjų žaidynių ringiniuose ateityje.
- 23.8. Komandos ir jas lydintys pedagogai į visus etapus atvyksta su tvarkinga apranga ir sportine avalyne.
- 23.9. Atvykus į varžybas, komandą lydintys pedagogai pateikia organizatoriams dalyvių ir juos lydinių asmenų, atsakingų už vaikų saugumą, sąrašą (ant firminio blanko, patvirtintą įstaigos vadovo).

23.10. Komandas lydinčios pedagogai atsako už vaikų saugumą vykstant į varžybas ir iš jų, bei pačių varžybų metu.

23.11. Komandas lydinčios pedagogai užtikrina, kad vaikai, pedagogai ir tėvai laikytųsi Lietuvos mažųjų žaidynių kilmiaus elgesio kodekso visų projekto etapų metu.

23.12. Varžybų metu, komandas lydinčios pedagogai talkina vaikams, netrukdydami etapų koordinatoriams ir vykdytojams. Jei užduotis reikalauja savarankiško atlikimo, pedagogai atsako tik už komandos tvarką.

VII. ŽAIDYNIŲ I-OJO ETAPŲ ORGANIZAVIMAS

24. Žaidynių I-ojo etapo vykdymo tvarka:

24.1. I-asis etapas vykdomas projekte dalyvaujančiose įstaigose. Už jo vykdymą atsakingi Žaidynių koordinatoriai įstaigose, išklause specialų Lietuvos mažųjų žaidynių mokomąjį seminarą ir turintys tai patvirtinantį dokumentą.

24.2. I-ąjį etapą vykdančios pedagogai savarankiškai parenka užduotis ir atsako už renginio turinį.

24.3. I-ajame etape (įstaigose) dalyvauja neribotas skaičius komandų, bet ne mažiau 4 komandų po 6 vaikus (24 vaikai) ir įstaigos bendruomenė.

24.4. Vykdančios varžybas organizatoriai fiksuoja atskirose estafetinėse rungtyse geriausiai pasirodžiusias komandas.

24.4.1. Rezultatai nesumuojami. I-asis etapas – ne kvalifikacinis, visos Žaidynių dalyvės įstaigos įgyja teisę dalyvauti II-ajame etape.

24.5. Įgyvendinus I-ąjį etapą, pedagogai suformuoja ugdytinių komandą, kuri atstovaus įstaigą II-ajame etape.

24.6. Įgyvendinus I-ąjį etapą, per 5 darbo dienas, Žaidynių koordinatoriai įstaigoje užpildo projekto koordinatoriaus (RIUKKPA) pateiktą anketą - ataskaitą.

VIII. ŽAIDYNIŲ II-OJO ETAPŲ ORGANIZAVIMAS

25. Žaidynių II-ojo etapo vykdymo tvarka:

25.1. II-asis (kvalifikacinis) etapas bus organizuojamas tik tuose miestuose, kuriuose bus registruotos 2 ir daugiau komandų.

25.2. II-asis etapas vykdomas neutraliose ugdymo įstaigose (kurių komanda nedalyvauja varžybose) arba projekto partnerių (sporto mokyklų, sporto klubų) patalpose, teisejauja neutralūs teisėjai (pedagogai, kurių komanda nedalyvauja varžybose).

25.3. II-ajame etape susitinka visos to miesto komandos.

25.4. Atsižvelgiant į užsiregistravusių įstaigų skaičių, kiekvieno miesto komandos suskirstomos į pogrupius (už komandų suskirstymą ir tvarkaraščių parengimą atsakingas projekto koordinatorių – RIUKKPA).

25.5. II-ąjį etapą vykdo II-ojo etapo žaidynių koordinatoriai – pedagogai, kurių įstaigos dalyvauja žaidynėse ir su kuriais RIUKKPA yra sudarę sutartį jų veiklą II-ajame etape.

25.6. Vienų varžybų metu atliekamos 5 iš anksto žinomos II-ojo etapo estafetės.

25.6.1. Estafėčių aprašai, vaizdinė medžiaga ir pastabos teisėjams bus pateiktos metodiniame leidinyje ir pristatytos Lietuvos mažųjų žaidynių mokomųjų seminarų metu.

25.7. Komandos, įveikusios II-ąjį (kvalifikacinį) etapą, nustatomos susumavus surinktus taškus.

25.7.1.1. III-ąjį etapą patenka komandos, surinkusios daugiausiai taškų, santykiu 2:1 (kai II-ajame (kvalifikaciniame) etape dalyvauja 1–10 komandų) arba santykiu 4:1 (kai kvalifikaciniame etape dalyvauja 11 komandų ir daugiau).

25.7.2. Jei iš miesto projekte dalyvauja tik 1 komanda, ji svečio teisėmis dalyvauja artimiausio miesto II-ojo etapo varžybose ir automatiškai patenka į III-ąjį etapą.

IX. ŽAIDYNIŲ III-IOJO ETAPŲ ORGANIZAVIMAS

26. Žaidynių III-iojo etapo vykdymo tvarka:

26.1. III-ąjį etapą koordinuoja ir vykdo RIUKKPA.

26.2. Komandos į III-iojo etapo renginius suskirstomos, remiantis geografiniu principu.

26.3. III-ajame etape – „Lietuvos mažųjų žaidynių“ renginiuose iš viso dalyvauja 96 + 8 komandos (viename iš 4 III-iojo etapo renginių dalyvauja 24 komandos, įveikusios kvalifikacinius etapus arba patekusios vadovaujantis 25.7.2. punktu, 2 vietos skiriamos svečio teisėmis dalyvaujantiems specialiuose poreikių vaikų komandoms, pagal atskirą registraciją).

26.4. Visos į III-ąjį etapą patekusios komandos, tampa projekto „Lietuvos mažųjų žaidynių“ laureatėmis.

26.5. III-iojo etapo renginių organizuojami rato sistema:

26.5.1. Parengiamos 6 stotelės (užduotys nereikalauja specialaus pasirėngimo, todėl dalyviams iš anksto nepateikiamos).

26.5.2. Vienoje „stotelėje“ dalyvauja 4 komandos.

26.5.3. Užduoties išaiškinimui ir atlikimui skiriamos 5 minutės, pasikeitimui – 1 minutė.

26.5.4. „Stotelėse“ rezultatai nefiksuojami ir taškai neskaiciuojami. Individualūs pasiekimai ir komandinė sėkmė įvertinami žodžiu.

26.6. Specialiu antspaudu tai pažymima komandiniame žaidynių dalyvių pase.

X. APDOVANOJIMAI

27. I-ojo etapo dalyvių apdovanojimai: „Lietuvos mažųjų žaidynių“ dalyvio diplomai (vaikams), padėka „už dalyvavimą projekte“ (pedagogams).

27.1. Elektroniniai diplomai ir padėkos siūčiami elektroniniu paštu, įstaigos padėkas ir diplomus atsispausdina paties, atsižvelgdamos į dalyvaujančių vaikų ir pedagogų skaičių.

28. II-ojo etapo dalyvių apdovanojimai: „II-ojo etapo dalyvio“ diplomai (vaikams), kvietimas atvykti III-įjį etapą (komandoms), marškinėliai su logotipu (vaikams).

29. III-įjo etapo dalyvių apdovanojimai: „Lietuvos mažųjų žaidynių“ medaliai (vaikams), „Lietuvos mažųjų žaidynių“ dalyvio pasas (įstaigoms), „Lietuvos mažųjų žaidynių“ dalyvių taurė (įstaigoms), „Lietuvos mažųjų žaidynių“ dalyvio diplomai (komandoms), sporto priemonės, atminimo dovanėlės.

30. Įstaigų bendruomenės, organizavusios II-uosius (kvalifikacinius) etapus apdovanojamos: padėka įstaigos bendruomenei už žaidynių I-ojo etapo organizavimą ir II-ojo etapo koordinavimą, vardine pažyma pedagogų atestacijos komisijai, sporto inventoriui.

XI. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

31. Visi ginčai, susiję su varžybų teisėjavimu, organizavimu, bei laimėtojų nustatymu, sprendžiami:

31.1. Vietoje, varžybų dieną;

31.2. Pateikiant argumentuotus įrodymus teisėjams (dalyvių ir juos lydinių asmenų chronometrais fiksuojamas laikas nėra argumentas pakeisti teisėjų sprendimus);

31.3. Jei teisėjai ir dalyviai nesusitaria tarpusavyje, galima teikti oficialią apeliaciją projekto organizatoriams (ne vėliau kaip per 2 dienas nuo varžybų pabaigos).

32. Lietuvos mažųjų žaidynių dalyviai apdovanojami organizatorių įsteigtais ir nuostatuose nurodytais prizais.

33. Kvalifikacinius etapus organizuojančios įstaigos privalo laikytis dalyvių apdovanojimo reikalavimų ir savavališkai nesteigti prizų, nesuderintų su projekto organizatoriais (taurių, medalių ir t.t.).

34. Organizatoriai turi teisę keisti ir papildyti projekto nuostatus viso projekto metu.

35. Kontaktai komunikacijai:

Audronė Vizbarienė projekto „Lietuvos mažųjų žaidynės“ koordinatore Tel. nr. +370 673 47956 El. paštas riukkpa@gmail.com	Ugnė Supranavičienė LTOK Olimpinio švietimo programų vadovė Tel. nr. +370 5 2319070 El. paštas ugne@ltok.lt
---	--

METODINĖS REKOMENDACIJOS PROJEKTO DALYVIAMS

Įsijaukite projekte. Nuo ko pradėti?



Kiekviena darbe komandai reikalingas lyderis – tapkite juo!
Prisiimkite visą atsakomybę už projekto koordinavimą savo įstaigoje.
Dar kartą perskaitykite projekto tikslus, supraskite ir paaiškinkite kitiems, kad projekto esmė – ne 6 vaikų komandos treniravimas, o olimpinio vertybių formavimas ir olimpinės atmosferos kūrimas. Įstaigos dalyvavimas projekte turėtų būti šventė kiekvienam bendruomenės nariui (nuo mažiausio iki didžiausio).



Turėkite aiškų veiksmų planą kurį galėtumėt pristatyti savo kolegoms.

Projekto vykdymo etapai aprašyti nuostatuose, tačiau veikla, vykdoma iki ir tarp atkrintamųjų rungtynių priklauso nuo jūsų fantazijos.

Viena iš idėjų: pažaiskite olimpiadą (nuo pasirodymo jai iki išvykimo).

- Pristatykite savo olimpiečių komandą visos įstaigos vaikams.
- Paimkite iš jų interviu, suorganizuokite diskusiją, leiskite kiekvienam norinčiam užduoti „olimpiečiams“ klausimus. Dar kartą aptarkite garbingos kovos principus.
- Supažindinkite su „Olimpinėmis užduotimis“ visos įstaigos vaikus ir pamokykite jas atlikti.

- Pasiūlykite visiems norintiems pasivaržyti su olimpiečių komanda. Su visais kartu arba su pasirinktu varžovu.

- Suorganizuokite olimpinės emblemos (plakato ir t.t.) konkursą pakviesdami jame dalyvauti ir tėvelius.

- Dieną prieš atkrintamąsias rungtynes, surenkite komandai „išlydėtuves į olimpiadą“ su šokiais, dainomis, plakatais ir skanduočėmis (įstaigos kuriose vyks atkrintamieji etapai, gali surengti iškilmingą atidarymą ir kitų įstaigų „olimpiečių“ pagerbimą).



Vienas laukė – ne karys!

Atsižvelgiant į projekto nuostatus, komandą lydi tik 2 pedagogai, tačiau tinkamas įstaigos atstovavimas turėtų būti visos bendruomenės reikalas. Nebijokite kreiptis į kolegas prašydami pagalbos tose srityse, kuriose jie jaučiasi stipriausi: apipavidalinant įstaigą, parenkant šokių ir dainų repertuarą, rengiant emblemų konkursą, kuriant olimpinę aplinką ir atmosferą. Jų dalyvavimas projekte gali būti patvirtintas vidaus įsakymu, o draugiškas „Ačiū“ ir nuosirdi šypsena – ne mažiau svarus rodiklis.

PASIRENGIMAS ATKRINTAMOSIOMS RUNGTYNĖMS

Bendrosios nuostatos



Apraše pateikiame 5 estafetes, kurias „Lietuvos mažųjų žaidynės“ dalyviai atliks II-ojo etapo metu. Rengdami užduotis, didžiausią dėmesį kreipėme į bendruosius fizinius gebėjimus ir gebėjimą veikti komandoje. Siekdami sklandaus užduočių pateikimo, jų atlikimo, teisėjavimo ir laimėtojų nustatymo, atsisakėme specialiųjų gebėjimus (būdingus atskiroms sporto šakoms) atskleidžiančių rungčių.



Manome, kad nesudėtingos, dinamiškos estafetės, naudojant tradicines, kiekvienoje įstaigoje esančias sporto priemones padės vaikams patirti judėjimo džiaugsmą, o pedagogams palengvins mokymo procesą.



Siūlome į pasiruošimą atkrintamiesiems etapams ir dalyvavimą juose žiūrėti kaip į smagų komandinį žaidimą, reikalaujantį ne tik puikių fizinių savybių, bet ir gero mastymo, strategijos bei taktikos. Todėl metodiniuose estafečių aprašuose vietoj termino „estafetės dalyvis“ naudosime terminą ŽAIDĖJAS.



Kiekvienoje estafetėje naudojamos priemonės – rekomendacinio pobūdžio. Atkrintamųjų etapų organizatoriai gali jas pakeisti kitomis, tas pačias funkcijas atliekančiomis priemonėmis.



Privaloma sąlyga: komandoms, besivaržančioms tarpusavyje, pateiktos priemonės turi būti vienodos (ilgio, storio, diametro, svorio, faktūros ir t.t. atžvilgiu. Skirtis gali tik priemonių spalva)



Apraše nurodyti atstumai, taip pat rekomendacinio pobūdžio. Galite išdėstyti priemones, atsižvelgdami į patalpos, kurioje atliekamos estafetės, galimybes.



Organizuodami estafetes didesnėse patalpose, išnaudokite erdvę, neribokite vaikų judėjimo.



Privaloma sąlyga: kartu besivaržančioms komandoms priemonės išdėstomos vienodais atstumais.

PASIRENGIMAS ATKRINTAMOSIOMS RUNGTYNĖMS

Bendrosios nuostatos



Apraše pateikiame 5 estafetes, kurias „Lietuvos mažųjų žaidynės“ dalyviai atliks II-ojo etapo metu. Rengdami užduotis, didžiausią dėmesį kreipėme į bendruosius fizinius gebėjimus ir gebėjimą veikti komandoje. Siekdami sklandaus užduočių pateikimo, jų atlikimo, teisėjavimo ir laimėtojų nustatymo, atsisakėme specialiuosius gebėjimus (būdingus atskiroms sporto šakoms) atskleidžiančių rungtių.



Manome, kad nesudėtingos, dinamiškos estafetės, naudojant tradicines, kiekvienoje įstaigoje esančias sporto priemones padės vaikams patirti judėjimo džiaugsmą, o pedagogams palengvins mokymo procesą.

Siūlome į pasiruošiamą atkrintamiesiems etapams ir dalyvavimą juose žiūrėti kaip į smagų komandinį žaidimą, reikalaujantį ne tik puikių fizinių savybių, bet ir gero mastymo, strategijos bei taktikos. Todėl metodiniuose estafėčių aprašuose vietoj termino „estafetės dalys“ naudosime terminą ŽAIDĖJAS.



Kiekvienoje estafetėje naudojamos priemonės – rekomendacinio pobūdžio. Atkrintamųjų etapų organizatoriai gali jas pakeisti kitomis, tas pačias funkcijas atliekančiomis priemonėmis.



Privaloma sąlyga: komandoms, besivaržančioms tarpusavyje, pateiktos priemonės turi būti vienodos (ilgio, storio, diametro, svorio, faktūros ir t.t. atžvilgiu. Skirtis gali tik priemonių spalva)

Apraše nurodyti atstumai, taip pat rekomendacinio pobūdžio. Galite išdėstyti priemones, atsižvelgdami į patalpos, kurioje atliekamos estafetės, galimybes.



Organizuodami estafetes didesnėse patalpose, išnaudokite erdvę, neribokite vaikų judėjimo.



Privaloma sąlyga: kartu besivaržančioms komandoms priemonės išdėstomos vienodais atstumais.

Estafetė SUKKEISK KEPURĖLES

INVENTORIUS:

Tarpusavyje besivaržančioms komandoms pateiktos priemonės turi būti identiškos. Skirtis gali tik spalva.



VIEŅAI KOMANDAI JUMS REIKĖS:

- 2 lankų (50–60 cm skersmens) (1)
- 2 aikštės žymeklių – kepurėlių (skirtingų spalvų; vietoje kepurėlių gali būti naudojami smėlio/pupų maišeliai, guminiai žiedai ar kitos neriedančios priemonės) (2)
- 1 barjero peršokimui (15–30 cm aukščio) (3)
- 1 bokštelio apibėgimui (4)



PRIEMONIŲ IŠDĖSTYMAS:

Atstumas nuo starto linijos iki barjero – apie 2 m (priklausomai nuo patalpos galimybių, jis gali būti didesnis).

Atstumas nuo barjero iki lankų – apie 2 m. Lankai išdėstyti vienoje linijoje, tarp jų atstumas 0,5 m. Skirtingų spalvų kepurėlės – lankuose.

Atstumas nuo lankų iki bokštelio – apie 3 m (priklausomai nuo patalpos galimybių jis gali būti mažesnis arba didesnis).

Ta pačia tvarka išdėstomas inventorius kitai komandai. Tarpai tarp vienos ir kitos komandos kliūčių ruožų parenkami atsižvelgiant į salės galimybes.

UŽDUOTIES ATLIKIMO APRAŠAS

Komandų žaidėjai išsikiuoja voromis prie starto linijos.

Po signalo pirmasis žaidėjas bėga iki barjero, jį peršoka. Bėga iki lankų su kepurėlėmis, sukeičia jas vietomis (skirtingų spalvų kepurėles bus lengviau stebėti). Apibėga gale stovintį bokštelį. Grįždamas peršoką barjerą ir, perdavęs estafetę (rankos pliaukštelėjimu) prie starto/finišo linijos stovinčiam komandos draugui, pats stoja į voros galą. Estafetė kartojama, kol paskutinis žaidėjas grįžta prie starto/finišo linijos.

Pastaba: grįžtant kepurėlių keisti nebereikia.

GALIMOS KLAIDOS IR BAUDOS TAŠKAI:

- Žaidėjas neperšoka barjero (+2 sek. už kiekvieną neperšokimą bėgant pirmyn ar grįžtant atgal);
- Žaidėjas nesukeičia kepurėlių (+2 sek.);
- Žaidėjas neapibėga galinio bokštelio (+2 sek.).

PRISEK SEGTUKUS

INVENTORIUS:

Tarpusavyje besivaržančioms komandoms pateiktos priemonės turi būti identiškos. Skirtis gali tik spalva.



VIENAI KOMANDAI JUMS REIKĖS:

- 6 lankų (50–60 cm skersmens) (1)
- Krepšelio (gali būti dėžutė ar pan.) su 12 skalbininių segtukų (2)
- Bokštelio (su įpjova lankui įstatyti) (3)
- Lanko (plokščio, kuris įsistato į bokštelio įpjovą) (4)
- Estafetės lazdelės (guminio žiedelio, nedidelio, patogaus perimti žaisliuko ar pan.) (5)



PRIEMONIŲ IŠDĖSTYMAS:

Atstumas nuo starto linijos iki lankų – apie 2 m (priklausomai nuo patalpos galimybių, jis gali būti mažesnis arba didesnis). 6 lankai išdėstyti taip, kaip parodyta paveikslėlyje ir sutvirtinti tarpusavyje. Atstumas nuo paskutinio lanko iki krepšelio su skalbininių segtukais – apie 2 m.

Atstumas nuo krepšelio su segtukais iki bokštelio su jame įstatytu lanku – apie 3 m (priklausomai nuo patalpos galimybių jis gali būti mažesnis arba didesnis).

Ta pačia tvarka išdėstomas inventorius kitai komandai. Tarpai tarp vienos ir kitos komandos kliūčių ruožų parenkami atsižvelgiant į salės galimybes.

UŽDUOTIES ATLIKIMO APRAŠAS

Komandų žaidėjai išsiriškioja voromis prie starto linijos.

Pirmasis rankoje laiko estafetės lazdelę (žiedelį, žaisliuką ar pan.) Po signalo, pirmasis žaidėjas bėga iki lankų, ir prabėga per juos mažais žingsneliais, statydamas kojas į kiekvieną lanką; toliau bėga iki krepšelio (dėžutės ar pan.) su segtukais, paima vieną skalbininį segtuką, bėga iki bokštelio su lanku ir prisega segtuką prie lanko. Grįždamas atgal, prabėga per lankus mažais žingsneliais, statydamas kojas į kiekvieną lanką ir, perdavęs estafetės lazdelę prie starto/finišo linijos stovinčiam komandos draugui, pats stoja į voros galą. Estafetė kartojama, kol visi 12 segtukų prisegami prie lanko ir paskutinis žaidėjas grįžta prie starto/finišo linijos.

GALIMOS KLAIDOS IR BAUDOS TĄŠKAI:

- Žaidėjas bėgdamas per lankus, nepataiko kojų į kiekvieną lanką (+2 sek. už kiekvieną nepataikymą);
- Žaidėjas bėgdamas išspardo lankus ir jų nepataiso (+2 sek.);
- Žaidėjas neprisega segtuko prie lanko arba jis nukrenta (nukritusį segtuką gali pataisyti sekantis žaidėjas) (+2 sek.);
- Grįždamas bėga ne per lankus (10 sek.).

LINKSMOJI GRANDINĖLĖ

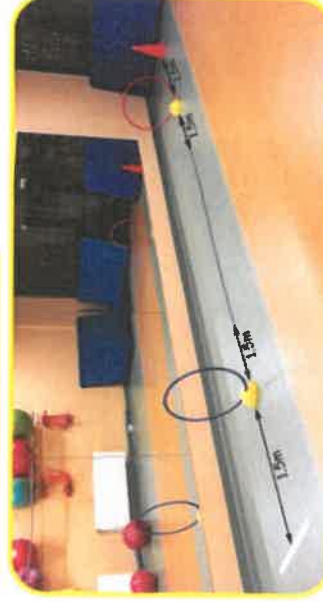
INVENTORIUS:

Tarpusavyje besivaržančioms komandoms pateiktos priemonės turi būti identiškos. Skirtis gali tik spalva.



VIENAI KOMANDAI JUMS REIKĖS:

- Virvės (3 metrų ilgio) (1)
- 2 didelių lankų (2)
- Bokštelio (3)



PRIEMONIŲ IŠDĖSTYMAS:

Atstumas nuo starto linijos iki pirmo lanko – 1,5 m.
Atstumas nuo pirmo lanko iki virvės – 1,5 m.
Atstumas nuo virvės galo iki antro lanko – 1,5 m.
Atstumas nuo antro lanko iki bokštelio – 1,5 m.

Ta pačia tvarka išdėstomas inventorius kitai komandai. Tarpai tarp vienos ir kitos komandos kliūčių ruožų parenkami atsižvelgiant į salės galimybes.

UŽDUOTIES ATLIKIMO APRAŠAS

Komandų žaidėjai išsiriškioja voromis po vieną prie bendros starto linijos ir susikabina rankomis, sudarydami grandinė. Po signalo žaidėjai nepasileisdami rankomis vienas paskui kitą pralenda pro lanką (lanką gali laikyti pedagogas), eina pristatomu žingsniu virve, pralenda pro antrą lanką ir apibėga bokšteli. Atgal grįžta tuo pačiu keliu: pralenda pro lanką, eina pristatomu žingsniu virve, pralenda pro lanką. Estafetė baigta, kai paskutinis žaidėjas kerta starto/finišo liniją.

GALIMOS KLAIDOS IR BAUDOS TĄŠKAI:

- Už kiekvieną grandinėlės sutrūkimą (+2 sek.).

KAMUOLIUKŲ KELIONĖ

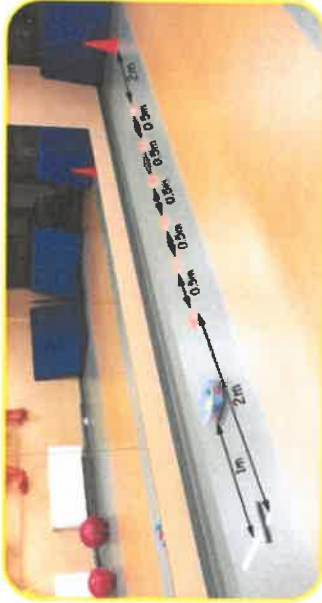
INVENTORIUS:

Tarpusavyje besivaržančioms komandoms pateiktos priemonės turi būti identiškos. Skirtis gali tik spalva.



VIENAI KOMANDAI JUMS REIKĖS:

- 1 mažo lanko (gali būti dėžutė ar pan.) (1)
- 6 mažų kamuoliukų (baseino ar lauko teniso) (2)
- 6 aikštės žymeklių (3)
- 1 bokštelio (4)
- Estafetės lazdelės (guminio žiedelio, nedidelio, patogaus perimti žaisliuko ar pan.) (5)



PRIEMONIŲ IŠDĖSTYMAS:

Atstumas nuo starto linijos iki lanko su kamuoliukais – apie 1 m (priklausomai nuo patalpos galimybių, jis gali būti mažesnis arba didesnis.)

Atstumas nuo starto linijos iki 1-ojo aikštės žymeklio – apie 2 m.

Atstumas tarp visų 5 aikštės žymeklių – apie 0,5 m.

Atstumas nuo paskutiniojo aikštės žymeklio iki pabaigos bokštelio – apie 2 m (priklausomai nuo patalpos galimybių jis gali būti mažesnis arba didesnis).

Ta pačia tvarka išdėstomas inventorius kitai komandai. Tarpai tarp vienos ir kitos komandos kliūčių ruožų parenkami atsižvelgiant į salės galimybes.

UŽDUOTIES ATLIKIMO APRAŠAS

Komandų žaidėjai išsiriškioja voromis prie starto linijos. Pirmasis rankoje laiko estafetės lazdelę (žiedelį, žaisliuką ar pan.). Po signalo, pirmasis žaidėjas bėga iki lanko su kamuoliukais, ima vieną ir deda jį ant pirmojo žymeklio, toliau apibėga pabaigos bokštelį ir grįžta tiesiaja prie starto/finišo linijos, perduoda estafetės lazdelę komandos draugui, pats stoja į voros galą. Antrasis žaidėjas atlieka analogiškus veiksmus, tik kamuoliuką deda ant antrojo žymeklio. Estafetė kartojama, kol visi kamuoliukai atsiduria ant 6 aikštės žymeklių ir paskutinis žaidėjas grįžta prie starto/finišo linijos.

GALIMOS KLAIDOS IR BAUDOS TĄŠKAI:

- Žaidėjas bėgdamas nuspardo kamuoliukus ir jų nepataiso (+2 sek. už kiekvieną kamuoliuką);
- Žaidėjas netiksliai padeda kamuoliuką ant žymeklio (jis nukrenta) ir jo nepataiso (+2 sek.);
- Žaidėjas neapibėga pabaigos bokštelio (+2 sek.).

OLIMPINIAI ŽIEDAI

INVENTORIUS:

Tarpusavyje besivaržančioms komandoms pateiktos priemonės turi būti identiškos. Skirtis gali tik spalva.



VIENAI KOMANDAI JUMS REIKĖS:

- 5 lankų, kurių spalvos atitinka olimpinio žiedų spalvas (raudona, mėlyna, geltona, žalia ir juoda) (1)
- 1 didelio lanko (2)
- Po 15 vnt. raudonos, mėlynos, geltonos, žalios ir juodos spalvos popierinių gniūžčių (iš viso 75 vnt.) (3)



PRIEMONIŲ IŠDĖSTYMAS:

Atstumas nuo lanko, kuriame sudėtos 75 spalvotos gniūžtės, iki ant žemės sudėtų OLIMPINIŲ ŽIEDŲ (5 lankai) – 6–8 m (priklausomai nuo salės galimybių).

Ta pačia tvarka išdėstomas inventorius kitai komandai. Tarpai tarp vienos ir kitos komandos kliūčių ruožų parenkami atsižvelgiant į salės galimybes.

UŽDUOTIES ATLIKIMO APRAŠAS

Komandų žaidėjai išsiriškioja į eilę, susikibę rankomis, nugara į olimpinio žiedus. Po signalo visi komandos nariai kartu bėga, ima po vieną bet kurios spalvos gniūžtę iš savo komandos lanko, neša ją iki olimpinio žiedų ir deda į tos spalvos lanką. Užduotis kartojama kol visos 75 gniūžtės nunešamos ir teisingai sudedamos pagal spalvas į lankus. Estafetė baigta, kai visi komandos žaidėjai, atnešę paskutines gniūžtes, bei ištaisę galimas klaidas, išsiriškioja į eilę, susikibę rankomis nugara į olimpinio žiedus (kaip užduoties pradžioje).

GALIMOS KLAIDOS IR BAUDOS TĄŠKAI:

Žaidėjai privalo patys pataisyti savo klaidas:

- Įdėti į lankus iškritusias gniūžtes;
- Perdėti neteisingos spalvos gniūžtes. Laikas fiksuojamas tik ištaisius visas klaidas ir išsiriškiavus apraše nurodytu būdu.
- Jei žaidėjas neša 2 gniūžtes vienu metu, skiriama +10 sek. bauda už kiekvieną gniūžtę.

TEISĖJAVIMAS IR PROTOKOLO PILDYMAS:

Jei yra galimybė, siūlome paskirti 2 teisėjus „laikininkus“ ir du klaidų stebėtojus. Atlikus užduotį, fiksuojamas ir į protokolą rašomas kiekvienos komandos užduoties atlikimo laikas (minutės: sekundės: šimtosios) ir baudos sekundės. Už kiekvieną klaidą pridedamos 2 sekundės (užrašomos +0:02:00) ir apskaičiuojamas bendras užduoties atlikimo laikas. Pagal užduoties atlikimo laiką komandoms skiriama nuo 4 iki 1 taško. 4 taškus gauna greičiausiai užduotį atlikusi komanda. (1pav.)

KOMANDA/ ESTAFETĖ	„Olimpiniai žiedai“			
	Estafetės laikas	Baudos sekundės	Bendras laikas	Taškai
1 komanda	1:43:25	+0:02:00	1:45:25	3
2 komanda	1:32:22	0	1:32:22	4
3 komanda	1:50:12	+0:04:00	1:54:12	2
4 komanda	1:55:36	+0:08:00	2:03:36	1

1 pav. Protokolo pildymo pavyzdys

Jei vienu metu varžosi daugiau kaip keturios komandos, teisėjaujama taip pat, tik maksimalus skiriamų taškų skaičius lygus komandų skaičiui. Pvz.: 6, 8, 10 ir t.t.

Siekiant išvengti nesupratimų, rekomenduojama rezultatus rašyti lentoje ir skaičiuoti garsiai, stebint visiems rungtynių dalyviams.

Nustatant rungtynių nugalėtojus, vadovaujiamasi tik teisėjų nurodytais laikais, klaidomis ir paskirtais taškais. Rungtynių dalyviai ir žiūrovai turi teisę fiksuoti laikus savo laikmačiais, tačiau jų rezultatai nelemia rungtynių baigties.

UŽRAŠAMS

[illegible]

UŽRAŠAMS

100